

ΥΠΟΒΟΛΗ ΠΡΟΤΑΣΗΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΟΜΙΛΟΥ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΕΚΠ/ΚΟΥ	Οικονομίδου Βασιλική
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ	ΠΕ06
ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΟΜΙΛΟΥ	Ψηφιακή Αφήγηση στην Αγγλική Γλώσσα – “Digital storytelling”
ΤΑΞΗ	Α΄, Β΄, Γ΄
ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΑΘΗΤΩΝ	12 (Περιορισμένος αριθμός λόγω των μέτρων που ισχύουν κατά της διασποράς του κορονοϊού Covid -19) (Χώρος: Εργαστήριο Πληροφορικής)
ΣΤΟΧΟΙ	<p>Σκοπός του ομίλου Ψηφιακής Αφήγησης στην Αγγλική γλώσσα είναι η εξάσκηση των παραγωγικών αφηγηματικών δεξιοτήτων των μαθητών στην αγγλική γλώσσα αλλά και η γνωριμία κι εξοικειώσή τους με Web 2.0 εργαλεία που χρησιμοποιούνται σε εκπαιδευτικά περιβάλλοντα (δημιουργία κόμικς, διαδραστικές αφίσες, ταινίες μικρού μήκους, πολυμεσικές παρουσιάσεις, ηλεκτρονικό περιοδικό). Στο πλαίσιο του ομίλου, οι μαθητές καλούνται να ξεδιπλώσουν τη φαντασία τους για να παράγουν δικές τους πρωτότυπες ψηφιακές ιστορίες στην αγγλική γλώσσα.</p> <p>Στόχοι:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Να χρησιμοποιήσουν οι μαθητές την αγγλική γλώσσα για την παραγωγή κειμένων εξασκώντας τις προφορικές και γραπτές αφηγηματικές δεξιότητές τους • Να αναπτύξουν και να εμπλουτίσουν οι μαθητές το λεξιλόγιό τους στην ξένη γλώσσα μαθαίνοντας να χρησιμοποιούν περιγραφικό λόγο στο πλαίσιο μιας αφήγησης. • Να αναπτύξουν και να καλλιεργήσουν οι μαθητές δεξιότητες δημιουργικής γραφής φτιάχνοντας τη δική τους ιστορία με την πλοκή, τους πρωταγωνιστές και την κορύφωσή της. • Να γνωρίσουν και να εξοικειωθούν οι μαθητές με εργαλεία ψηφιακής αφήγησης Web2.0 που χρησιμοποιούνται σε εκπαιδευτικά περιβάλλοντα (δημιουργία κόμικς, διαδραστικές αφίσες, ταινίες μικρού μήκους)
ΑΝΑΛΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ/ΔΡΑΣΕΩΝ	<p>Κάθε μήνα οι μαθητές θα γνωρίζουν και θα εξοικειώνονται με τη χρήση διαφόρων WEB 2.0 εργαλείων με στόχο την παραγωγή ψηφιακών ιστοριών και παρουσιάσεων.</p> <p>Συγκεκριμένα, στο πλαίσιο του ομίλου θα ασχοληθούμε με τη δημιουργία ψηφιακών ιστοριών – παραμυθιών, αφισών, πολυμεσικών παρουσιάσεων, συννεφόλεξων, animated videos, ηλεκτρονικού περιοδικού, κόμικς.</p>

	<p>Ανάλογα με την πρόοδο και τα ενδιαφέροντα των μαθητών, θα επιδιωχθεί η συμμετοχή σε διαγωνισμούς που θα προκύψουν κατά τη διάρκεια της χρονιάς.</p> <p>Οκτώβριος 2021</p> <ul style="list-style-type: none"> * Εισαγωγή στην ψηφιακή αφήγηση * Εισαγωγή στην πλατφόρμα συνεργασίας e-me * 'Παρουσιάζομαι ψηφιακά' <p>Νοέμβριος 2021</p> <ul style="list-style-type: none"> * Δημιουργία ψηφιακής αφήγησης χρησιμοποιώντας μια εικόνα ως ερέθισμα <p>Δεκέμβριος 2021</p> <ul style="list-style-type: none"> * Δημιουργία κόμικς * Δημιουργία χριστουγεννιάτικων καρτών <p>Ιανουάριος 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> * Δημιουργία ψηφιακής αφίσας * Δημιουργία ιστορίας με προφορική αφήγηση <p>Φεβρουάριος 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> * Δημιουργία ψηφιακού παιχνιδιού <p>Μάρτιος & Απρίλιος 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> * Δημιουργία ηλεκτρονικού περιοδικού <p>Απρίλιος 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> * Δημιουργία ηλεκτρονικού περιοδικού <p>Μάιος 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> * Δημιουργία ιστορίας με κινούμενες εικόνες
ΩΡΕΣ ΕΒΔΟΜΑΔΙΑΙΩΣ	2
ΔΙΔΑΚΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ	Υλικό από το διαδίκτυο και τα σχολικά εγχειρίδια
ΠΑΡΑΔΟΤΕΑ	Εργασίες των μαθητών αναρτημένες στην πλατφόρμα e-me
ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ ΜΕ ΦΟΡΕΙΣ κ.λπ.	